

LES DOMINOS DES ANIMAUX MARINS

D'origine chinoise, le jeu de dominos est un jeu de réflexion très ancien et simple, qui se joue à plusieurs. Décliné avec des images, il remporte un vif succès auprès des tout-petits et devient un support de nombreux apprentissages.

Matériel

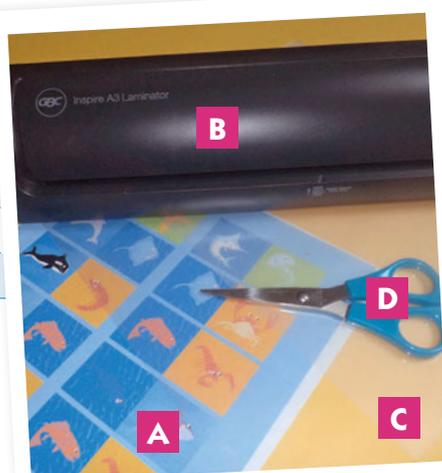
- A** La planche des dominos à découper pages 21-22 et 27-28.
- B** Une plastifieuse.
- C** Des feuilles à plastifier.
- D** Une paire de ciseaux.

Étapes

- 1 Découper les pages 21-22 et 27-28.
- 2 Découper les dominos.
- 3 Les plastifier.

Règles du jeu

- 1 Étaler les dominos sur la table, faces cachées.
- 2 Piocher les dominos (un nombre identique pour chaque joueur).
- 3 Laisser des dominos en réserve, pour constituer « le talon » ou « la pioche » au centre.
- 4 Le joueur le plus jeune pose un domino de son choix au centre de la table.
- 5 Le joueur suivant pose un domino dont l'une des parties est identique à l'une des deux parties du domino posé.
- 6 Chaque joueur joue à son tour, de façon à constituer une chaîne dont les parties voisines ont le même dessin.
- 7 Si un joueur n'a pas de domino qui convient, il en pioche un et passe son tour.
- 8 Celui qui a placé le premier tous ses dominos remporte la partie.



10 minutes (fabrication)
20 minutes (jeu) | €€€
à partir de 2 ans

2 ans — C'est l'explosion du langage. L'enfant nomme ce qui l'entoure. Il pose des questions. Il manipule les objets avec précision et peut saisir et placer le domino à un endroit précis.

3 ans — L'enfant compte jusqu'à 6 ou 8.

4 ans — L'enfant coordonne mieux ses gestes. Il peut classer des familles selon plusieurs critères.



LES DOMINOS DES ANIMAUX MARINS

LES DOMINOS DES ANIMAUX MARINS

